

TITAN FIGHT

Escenario por el jugador Grizvanit

Reglas Especiales: Zona de Exclusión, TAG Desconectados, Pilotar TAG, Panoplia, Usar Panoplia, Tropas Especialistas

OBJETIVOS DE LA MISIÓN

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Tener más TAG Pilotados que el adversario al final de la partida. (3 Puntos de Objetivo).
- Tener el mismo número de TAG Pilotados que el adversario al final de la partida. (2 Puntos de Objetivo).
- Destruir más TAG Pilotados que el adversario al final de la partida (3 Puntos de Objetivo).
- Destruir el mismo número de TAG Pilotados que el adversario al final de la partida (2 Puntos de Objetivo).
- Destruir el TAG Pilotado enemigo con el TAG Pilotado propio mediante un ataque CC (2 Puntos de Objetivo).
- Disponer de más armas o equipo de la Panoplia al final de la partida (1 Punto de Objetivo).

CLASIFICADO

- Cada jugador tiene 1 Objetivo Clasificado (1 Punto de Objetivo).

FUERZAS Y DESPLIEGUE

BANDO A y BANDO B: Ambos jugadores se desplegarán en los lados opuestos de la mesa de juego, en un área de tamaño variable según los puntos de las Fuerzas.

BANDO	PUNTOS	CAP	TAMAÑO MESA	ZONA DESPLIEGUE
AyB	150	3	60 cm x 80 cm	20 cm x 60 cm
AyB	200	4	80 cm x 120 cm	30 cm x 80 cm
AyB	250	5	80 cm x 120 cm	30 cm x 80 cm
AyB	300	6	120 cm x 120 cm	30 cm x 120 cm
AyB	400	8	120 cm x 120 cm	30 cm x 120 cm

REGLAS ESPECIALES DE ESCENARIO

ZONA DE EXCLUSIÓN

La Zona de Exclusión es el área comprendida entre los 20 cm a cada lado de la línea central de la mesa (10 cm en partidas de 150 puntos). No se permite el uso de Habilidades Especiales con la Etiqueta Despliegue Aerotransportado (AD) o Despliegue Superior para desplegar en su interior.

TAG DESCONECTADOS

Hay 2 TAG Desconectados situados en la línea central de la mesa a 30 cm de los bordes en partidas a 400/300 puntos, a 20 cm en partidas a 250/200 puntos y a 10 cm en partidas a 150 puntos (ver plano).

Los TAG Desconectados deben representarse con una miniatura de S7, no sufrirán daño de ningún tipo y solo se podrán pilotar a partir de la segunda ronda de juego.

PILOTAR TAG

HABILIDAD CORTA

Ataque

REQUISITOS

► Sólo Tropas Especialistas pueden declarar esta habilidad.

► La Tropa Especialista debe encontrarse en contacto de Silueta con el TAG Desconectado.

► Cada jugador solo podrá pilotar un TAG, si este fuera destruido podrá pilotar el otro TAG.

EFFECTOS

► Superando una Tirada Normal de VOL, se retirará de la mesa la miniatura que ejecuta esta habilidad y su perfil se sustituirá por el del TAG Pilotado.

► En caso de fallar la tirada, ésta se puede repetir las veces que sea necesario, con el correspondiente consumo de 1 Habilidad Corta por intento.

► El piloto del TAG no podrá desmontar de forma voluntaria el TAG pilotado.

► Tras reducir a 0 el atributo de EST del TAG pilotado, el piloto será expulsado mediante el Sistema de Escape

► Un TAG PILOTADO tiene el siguiente perfil.

T. Mercenaria

TAG PILOTADO

TAG

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	EST	S	Disp
15-5	18	13	16	13	7	6	2	7	2

Armas: Ametralladora · Chain-colt · Panzerfaust · Arma CC AP

Equipo: ECM: Guiado (-6) · Sistema de Escape

Habilidades: Ataque CD (+1 Daño) · Coraje · Esquivar (FIS=11) · Fireteam: Dúo · Gizmokit (FIS=11) · Inmunidad (Shock) · Sentido Táctico

PANOPLIA

Hay una Panoplia situada en el centro de la mesa.

La Panoplia deberá representarse con un Token de Objetivo (OBJECTIVE) o con un elemento de escenografía de diámetro similar (como los Info Hubs de Micro Art Studio).

