

- **OBJETIVOS DE LA MISIÓN OBJETIVOS PRINCIPALES:**

- »Por cada Drop Zone (DZ) controlada al final de cada ronda (1 punto de objetivo).

- »Mantener al FAC vivo al final de la partida (1 punto de objetivo).

- **CLASIFICADO:**

- »Sin Objetivos Clasificados.

- **REGLAS ESPECIALES DEL ESCENARIO:**

HVT-FAC (FORWARD AIR CONTROL)

Cada uno de los jugadores desplegará un HVT, aplicando las reglas convencionales. Todos los HVT disponen del Perfil de HVT (Objetivo Designado) al empezar la partida.

OBJETIVO DESIGNADO

En este escenario, HVT del enemigo se considera una Tropa enemiga susceptible de recibir Ataques.

DROP ZONES (DZ)

-Antes de comenzar la Fase de Despliegue, el jugador que despliega en primer lugar deberá colocar una plantilla Circular completamente fuera de su zona de despliegue y a un máximo de 50 cm de su borde de la mesa.

- Seguidamente el jugador que despliega en segundo lugar colocará una plantilla Circular completamente fuera de su zona de despliegue y a un máximo de 50 cm de su borde de la mesa

-Y una Plantilla Circular completamente dentro de una franja central de 20 cm de la mesa.

-Durante toda la partida, cada Plantilla Circular se considera Zona de Saturación y Terreno Difícil.

DOMINAR LA DZ

Una Drop Zone (DZ) se considera Dominada por un jugador si éste tiene más Puntos de Victoria que el enemigo dentro de su área. Sólo se contabilizarán Tropas, incluyendo Proxies y Periféricos (Servidor), ya sea en forma de miniatura o de Marcador (Camuflaje, Embrión Shasvastii, Semilla-Embrión, etc.). Aquellas Tropas que se encuentren en estado Nulo no serán contabilizadas. No se tendrán en cuenta los Tokens que representen armas o piezas de equipo (como Minas o Repetidores de Posición), Holoecos falsos y demás tipos de Tokens que no representen una Tropa. Para considerar que una Tropa se encuentra dentro del área de la ZO, es obligatorio que más de la mitad de la peana se encuentre en el interior de dicha área.

SHASVASTII

Las Tropas con la Habilidad Especial Shasvastii situadas en una Zona de Operaciones siempre contabilizarán sus puntos mientras se encuentren en estado Normal o Embrión Shasvastii.

BAGAJE

Las Tropas con la Pieza de Equipo Bagaje que se encuentren en una Zona de Operaciones contabilizarán un extra de 20 puntos de Victoria mientras no se encuentren en un estado Nulo.

Zona de Exclusión.

La Zona de Exclusión es el área comprendida entre los 20 cm a cada lado de la línea central de la mesa (10 cm para partidas de 150 puntos). No se permite el uso de Habilidades Especiales con la Etiqueta Despliegue Aerotransportado (AD) o Despliegue Superior para desplegar en su interior. No se permite desplegar en contacto de Silueta con los HVTs.

SIN MAZO CLASIFICADO

En este escenario no se aplican las reglas de Objetivo Clasificado, ni Mazo Clasificado.

• FIN DE MISIÓN:

La misión tiene un tiempo limitado de duración, terminando automáticamente al final de la tercera Ronda de Juego. Si un jugador empieza su Turno en ¡¡¡Retirada!!! la partida acabará al final de ese mismo Turno de Jugador.

300 P / 400 P
120 cm x 120 cm

