

El Artefacto

Reglas Especiales: Artefacto, Monolito, Zona de Despliegue Especial, Sin Mazo Clasificado, Sin HVT, Bono de Ingeniero, Médico y Sanitario.

OBJETIVOS DE LA MISIÓN

OBJETIVOS PRINCIPALES

- » Haber examinado más monolitos alienígenas al final de la partida que el rival, 3 Puntos de Objetivo.
- » Haber destruido más monolitos alienígenas al final de la partida que el rival, 2 Puntos de Objetivo.
- » Controlar más monolitos alienígenas al final de la partida que el rival, 2 Puntos de Objetivo.
- » Controlar el Artefacto al final de la partida 3 Puntos de Objetivo.

FUERZAS Y DESPLIEGUE

BANDO A y BANDO B: Ambos jugadores desplegarán en los lados opuestos de la mesa de juego, en un área de tamaño variable según los puntos de las Fuerzas.

| BANDO | PUNTOS | CAP | TAMAÑO MESA | ZONA DESPLIEGUE |
|-------|--------|-----|-------------|-----------------|
| A y B | 150 | 3 | 60x80 cm | 20x60 cm |
| A y B | 200 | 4 | 80x120 cm | 30x80 cm |
| A y B | 250 | 5 | 80x120 cm | 30x80 cm |
| A y B | 300 | 6 | 120x120 cm | 30x120 cm |
| A y B | 400 | 8 | 120x120 cm | 30x120 cm |

Zona de Despliegue: en este escenario las zonas de despliegue se ven divididas en dos áreas alineadas en las esquinas, para 150p las áreas serán de 20x20 cm, para 200/250p las áreas serán de 30x30 y para partidas de 300/400p las áreas serán de 30x40cm.

REGLAS ESPECIALES DEL ESCENARIO

Monolitos

En este escenario hay 4 elementos de S3 o similar, que se denominarán "monolitos". Para partidas de 150p se colocarán 2 en la Línea Central de la Mesa y 2 más en cada una de las mitades centrados a 30 cm de la línea central y a 40cm de los bordes de los lados de cada jugador. Para partidas de 200/250p los monolitos se situarán: 2 de ellos en la línea central divisoria, a 10cm de los bordes. Los otros dos, uno en cada mitad de la mesa centrados sobre la línea central (60cm) y a 40cm de los bordes de cada lado de jugador. Para 300/400p 2 de los monolitos se situarán sobre la línea central divisoria a 30cm de los bordes. Y los otros dos, uno en cada mitad de la mesa, a 60cm con respecto la línea divisoria y a 30cm de cada borde de la mesa del lado de jugador.

Los monolitos pueden ser objetivo de la habilidad corta: "Examinar Monolito".

| Examinar Monolito |
|--|
| (habilidad corta) |
| Ataque. |
| Requisitos. ► Sólo tropas especialistas pueden declarar esta habilidad. ► La Tropa Especialista debe haberse encontrado durante la secuencia de orden actual en contacto de silueta la Consola de Códigos |
| Efectos. ► Superando una tirada de VOL Normal se considerará que el Monolito ha sido examinado por el Jugador. Sitúa un marcador de "Jugador A" y "Jugador B" para recordarlo durante la partida. ► Un Jugador puede examinar un Monolito previamente examinado por otro jugador. ► Examinar un Monolito previamente "examinado" por otro jugador no "elimina dicho examen", en ese caso contará "como examinado" para todos los jugadores que lo examinen con éxito. |

Un monolito **examinado**, por cualquiera de los jugadores, y sólo a partir de la segunda ronda de juego y siguientes, puede ser objetivo de ataques CC, si el arma empleada tiene el trato "Antimaterial" entonces podrá causar daño al monolito. Las cargas-D pueden ser empleadas "como Cargas-D" o en "CC", a elección del jugador.

El Atributo de los Monolitos es el siguiente:

| MOV | CC | CD | FIS | BLI | PB | EST | S |
|-----|----|----|-----|-----|----|-----|---|
| -/- | -- | -- | -- | 9 | 9 | 3 | 3 |

Un monolito no puede recuperar puntos de estructura bajo ninguna circunstancia y, una vez su EST se reduzca a 0, se considerará destruido para el resto de la partida. Contará como destruido a efectos de PO para aquel jugador que redujo su EST a 0 o menos.

Controlar Monolito

Un Monolito se considerará controlado por un jugador si éste es el único con tropas en contacto de Silueta con dicho monolito. Tokens de holoco, minas, etc. ni marcadores cuentan para controlar un monolito.

El Artefacto

En este escenario deberá colocarse un Artefacto Alienígena, o un token adecuado, se considera que el tamaño del Artefacto es similar a S6.

Controlar Artefacto

El Artefacto se considerará controlado por un jugador si éste es el único con tropas en contacto de Silueta con dicho monolito. Tokens de holoco, minas, etc. ni marcadores cuentan para controlar el Artefacto.

El Artefacto sólo podrá ser Controlado por un jugador si ha examinado al menos uno de los Monolitos durante la partida.

Si en algún momento durante la partida todos los Monolitos son destruidos, el artefacto se autodestruirá y su token o figura deberá ser quitada de la mesa de juego. En esta situación ningún jugador podrá controlar el Artefacto ni obtener Puntos de Objetivo por ello.

Tropas Especialista

En este escenario se consideran tropas especialistas todas aquellas que tengan alguna de estas palabras en su perfil: *hacker, dispositivo de hacker, observador de artillería, cadena de mando, médico, sanitario, ingeniero, operativo especialista*.

Bono de Ingeniero, Médico y Sanitario: aquellas tropas que tengan en su perfil la regla "Ingeniero, Médico" o "Sanitario" podrán efectuar 1 tirada adicional y aplicar +3 a su VOL cuando deban resolver los efectos al declarar: "Examinar Monolito". En caso de que una tropa dispusiera de varias de estas reglas en su perfil aplicará sólo una vez los bonos, no una vez por cada regla de las que disponga en su perfil.

Fin de Misión

La misión tiene un tiempo de duración limitado. Al término de la 3ª Ronda terminará de forma automática.

Si un jugador comienza su turno en retirada, la partida terminará automáticamente al final de dicho turno, independientemente de las rondas jugadas.



